



L'EPS au collège Olivier de Magny

L'EPS

poursuit les finalités de l'école :

*« Former un citoyen lucide, autonome, physiquement et socialement éduqué,
dans le souci du vivre ensemble »*

renvoie à un programme détaillé

Une discipline obligatoire pour tous les élèves

*"doués" ou non, motivés ou non,
garçons et filles,*

...et même s'ils sont dispensés,

... avec des activités adaptées,

et qui vise l'épanouissement et la réussite de tous !

L'EPS répond aux enjeux de formation du socle commun

en permettant à tous les élèves, filles et garçons, ensemble et à égalité,

a fortiori les plus éloignés de la pratique physique et sportive,

de construire 5 compétences, travaillées en continuité,

à travers la pratique d'APSA relevant de 4 champs d'apprentissage (CA) complémentaires.

EPS AU COLLEGE

4 CHAMPS D'APPRENTISSAGE

CHAMP D'APPRENTISSAGE 1

“Produire une performance optimale, mesurable, à une échéance donnée ”

ATHLETISME : courses, sauts, lancers
NATATION

CHAMP D'APPRENTISSAGE 3

“ S’exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique .”

GYMNASTIQUE : SOL ET AGRES
ACROSPORT
DANSE
ARTS DU CIRQUE



CHAMP D'APPRENTISSAGE 2

“Adapter ses déplacements à des environnements variés”

COURSE D'ORIENTATION
ESCALADE
CANOË
RAID APPN

CHAMP D'APPRENTISSAGE 4

“Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou interindividuel.”

SPORTS COLLECTIFS D'OPPOSITION : hand,
basket, foot, rugby, volley, ultimate
SPORTS D'OPPOSITION DE RAQUETTE : badminton,
Tennis, Tde Table
SPORTS D'OPPOSITION DE COMBAT : boxe, judo

LA PROGRAMMATION DES APSA Collège O. de Magny



EPS 6^e

6 activités

BADMINTON

NATATION

COURSE D'ORIENTATION

RELAIS-LANCERS

GYMNASTIQUE

HANDBALL

EPS 4^e

6 à 7 activités

BADMINTON

COURSE DE
DEMI-FOND

ACROSPORT

ULTIMATE

FOOTBALL

RELAIS

BASKET

EPS 5^e

6 activités

VOLLEY-BALL

COURSE DE HAIES

GYMNASTIQUE

MULTI BONDS
OU
LANCER VORTEX

NATATION

DANSE

EPS 4^e et 3^e SEGPA

8 à 10 activités

BASKET-BALL

ACROSPORT/ARTS CIRQUE

FOOTBALL

ATHLETISME : relais-lancer vortex

RUGBY

NATATION

VOLLEY-BALL

BADMINTON

HANDBALL

Sortie APPN : CO et CANOË

MUSCULATION -FITNESS

EPS 3^e

6 à 7 activités

VOLLEY-BALL

ULTIMATE

ACROSPORT

COURSE DE
DEMI-FOND

RUGBY

COURSE DE HAIES

BASKET
OU FOOTBALL

La programmation des APSA support
(Activités Physiques Sportives et Artistiques)
au collège O.de Magny

CHAMP APPRENTISSAGE → CLASSE ↓	CHAMP D'APPRENTISSAGE 1 "Produire une performance optimale, mesurable à une échéance donnée "	CHAMP D'APPRENTISSAGE 2 "Adapter ses déplacements à des environnements variés	CHAMP D'APPRENTISSAGE 3 " S'exprimer devant les autres par une prestation artistique et/ou acrobatique ."	CHAMP D'APPRENTISSAGE 4 "Conduire et maîtriser un affrontement collectif ou individuel."
6^e = Fin Cycle 3	ATHLETISME : relais – lancer (20h) NATATION (20h) : nager 6' en continu, apprentissage crawl et dos + acquisition savoir nager	COURSE D'ORIENTATION (20h) Réalisation seul ou en binôme d'un parcours à l'aide d'indices différents (carte , portion de carte, azimuth et distance)	GYMNASTIQUE AUX AGRES (20h) Découverte des principales actions motrices de la gymnastique : tourner, rouler, se renverser, voler, se balancer, se tenir à l'appui manuel, s'équilibrer	HANDBALL (20h) BADMINTON (20h)
5^e	ATHLETISME : 1= Course de haies 10h 2= Multibonds 10h NATATION (20h) : nager 12' en continu dans 2 nages, + acquisition savoir nager si non acquis en 6^e . Initiation sauvetage. <i>Soutien natation 10h aux élèves de 5^e repérés en difficulté en fin de 6^e, pour acquérir le Savoir Nager (1^{er} trimestre)</i>		GYMNASTIQUE AUX AGRES (20h) Réalisation d'un mini enchaînement combinant les actions étudiées en 6 ^e (sol-barres-poutre) ARTS DU CIRQUE ou DANSE 10h Construire un petit enchaînement collectif (2 à 5)	VOLLEY-BALL 20h
4^e	ATHLETISME : 1= Course de relais 2 x 10h 2= Course de demi-fond + (NATATION pour élèves scolarisés en 4^e SEGPA)	4^e scolarisés en SEGPA : Projet sortie APPN = Course Orientation + Canoë (si savoir nager acquis) = 1 année sur 2	ACROSPORT (20h) Composer un enchaînement collectif incluant des figures collectives reliées entre elles par des liaisons chorégraphiques ou gymniques	BADMINTON (20h) BASKET FOOTBALL ULTIMATE
3^e = Fin cycle 4	ATHLETISME : 1= Course de haies 2= Course de demi-fond + (NATATION pour élèves scolarisés en 3^e SEGPA)	3^e scolarisés en SEGPA : Projet sortie APPN = Course Orientation + Canoë (si savoir nager acquis) = 1 année sur 2	ACROSPORT (20h) Composer un enchaînement collectif incluant des figures collectives reliées entre elles par des liaisons chorégraphiques ou gymniques	VOLLEY-BALL (20h) RUGBY ULTIMATE BASKET OU FOOTBALL